



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



UM JOGO EDUCATIVO SOBRE DESENVOLVIMENTO SUSTENTÁVEL PARA CRIANÇAS.

1º CONCURSO - SER SUSTENTÁVEL

Os objetivos do concurso são:

- aumentar o interesse das crianças pelas Ciências, Tecnologia, Engenharia e Matemática (CTEM).
- promover comportamentos e atitudes sustentáveis,
- adquirir e aprofundar conhecimentos sobre sustentabilidade e proteção ambiental,
- motivar as crianças a participarem ativamente em campanhas e ações a favor da sustentabilidade,
- promover atividades voltadas para a proteção ambiental,
- demonstrar criatividade e abordagem criativa do tópico,
- promover cooperação e competitividade saudáveis em favor de uma boa causa,
- desenvolver os talentos das crianças.

Termos e condições do concurso

1. O concurso envolve a apresentação de cartazes mostrando/motivando as ações que as crianças podem empreender para proteger o meio ambiente e apoiar a sustentabilidade, e promovendo comportamentos e atitudes sustentáveis entre os mais novos.

2. A faixa etária de elegibilidade é de 6 a 10 anos.

3. Os cartazes devem ser feitos em grupos, não individualmente.

4. Aspectos técnicos:

- os cartazes devem ter desenhos originais,
- os cartazes devem ter uma forma plana (bidimensional),
- formato - não menor que A4 e não maior que A3,

- o papel usado para o cartaz pode ser branco ou colorido,
- é proibido o uso de desenhos, esboços ou estêncis prontos.

5. O concurso começa em novembro de 2019 e termina em janeiro de 2020.

6. Os cartazes, depois de digitalizados/fotografados, devem ser enviados pelo site Colorful World - www.colourfulworld.eu

7. O cartaz vencedor será anunciado na página do Facebook do projeto em março de 2020.

8. Haverá um prémio surpresa para o cartaz vencedor!